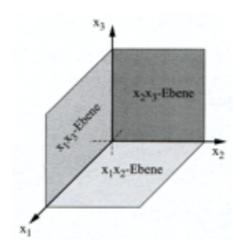
Besondere Ebenen

<u>Lagebeziehung eines Punktes P bezüglich einer Ebene E:</u>

Prüfen Sie, ob der Punkt P(-2/3/4) in der Ebene E: $3x_1 + x_2 + 2x_3 - 5 = 0$ liegt. $3 \cdot (-2) + 3 + 2 \cdot 4 - 5 = 0 \implies 0 = 0 \implies P \in E$

(1) Koordinatenebenen:



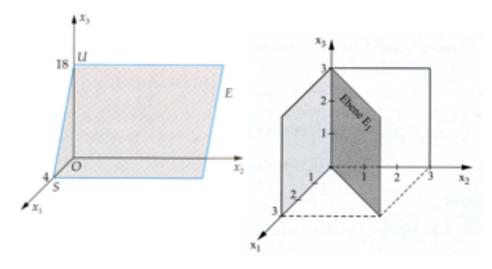
Gleichung der x₁-x₂-Ebene in Parameterform:

$$\vec{E:x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

In Normalenform: $x_3 = 0$ Analog erhält man: x_2 - x_3 -Ebene: $x_1 = 0$

 x_1-x_3 -Ebene: $x_2 = 0$

(2) Ebene, die parallel zu einer Koordinatenachse liegen:



$$\mathbf{E}_{1} : \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{s} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mathbf{t} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow$$
 $E_1: X_1 = X_2 \Rightarrow E_1: X_1 - X_2 = 0$

 E_1 enthält die x_3 -Achse, da $n_0 = 0$

Analog erhält man:

$$E_2: n_1 x_1 + n_3 x_3 = 0$$
 (enthält die x_2 -Achse)

$$E_3: n_2 x_2 + n_3 x_3 = 0$$
 (enthält die x_1 -Achse)

$$E_{1} : \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 18 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{E}_{1} : \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{s} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{t} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 18 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow E_1: 9x_1 + 2x_3 - 36 = 0$$

 E_1 parallel zur x_2 -Achse, da $n_0 \neq 0$

Analog erhält man:

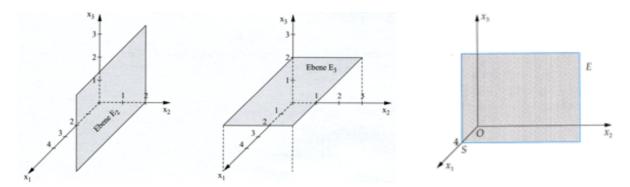
$$E_2: n_1 x_1 + n_2 x_2 + n_0 = 0$$
 (parallel zur x_3 -Achse)

$$E_3 : n_2 x_2 + n_3 x_3 + n_0 = 0$$
 (parallel zur x_1 -Achse)

Allgemein gilt:

Tritt in der Normalenform einer Ebene E eine Koordinate nicht auf, dann liegt die Ebene E parallel zu dieser Koordinatenachse.

(3) Ebene, die parallel zu zwei Koordinatenachsen liegt:



$$\vec{E} : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

In Normalenform:

$$E: x_2 = 2 \implies E: x_2 - 2 = 0$$
 $E: x_3 = 2 \implies E: x_3 - 2 = 0$ $E: x_1 = 4 \implies E: x_1 - 4 = 0$

Parallelebenen zu den Koordinatenebenen:

$$E_1: x_1 = a_1$$
 (parallel zur x_2-x_3 -Ebene) $\Rightarrow S(a_1/0/0)$
 $E_2: x_2 = a_2$ (parallel zur x_1-x_3 -Ebene) $\Rightarrow S(0/a_2/0)$

$$E_3: x_3 = a_3$$
 (parallel zur x_1-x_2 -Ebene) \Rightarrow S(0/0/ a_3)

Allgemein gilt:

Treten in der Normalform einer Ebene E zwei Koordinaten nicht auf, dann liegt die Ebene E parallel zu der Ebene, die durch die Koordinatenachsen der fehlenden Koordinaten aufgespannt wird.

Aufgabe:

Bestimmen Sie die Gleichung einer Ebene E, die auf der Geraden

$$g: x = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}$$
 mit $s \in \mathbb{R}$ senkrecht steht und den Punkt P(7/p₂/p₃) der Geraden g enthält.



Berechnung der fehlenden Koordinaten von P:

(I)
$$7=3+4s$$
 $\Rightarrow s=1$

(II)
$$p_2 = 2 - 3s$$
 $\Rightarrow p_2 = -1$

(III)
$$p_3 = -1 + 5s \implies p_3 = 4$$

$$\Rightarrow P(7/-1/4)$$

$$E: \left(\begin{array}{c} 4 \\ -3 \\ 5 \end{array}\right) \circ \left[\left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{array}\right) - \left(\begin{array}{c} 7 \\ -1 \\ 4 \end{array}\right)\right] = 0$$

$$E: 4(x_1 - 7) - 3(x_2 + 1) + 5(x_3 - 4) = 0$$

$$E: 4x_1 - 3x_2 + 5x_3 - 51 = 0$$